



Personalización gráfica de UDS Enterprise

UDS Enterprise permite su personalización para dotar a la herramienta de la apariencia corporativa necesaria en cada cliente. Podremos modificar el aspecto general de las distintas páginas de administración y frontal de acceso web.

La personalización se realiza de una forma sencilla, modificando o cambiando el *Tema* general de la aplicación por cualquier *Tema* deseado en formato HTML. Para ello, debemos seguir una serie de instrucciones que detallamos a continuación.

Modificar el *Tema* de la aplicación

El proceso de personalización de las diferentes páginas web de acceso de un usuario es un procedimiento sencillo. No obstante, debemos tener en cuenta los siguientes aspectos:

- **Cambiar “UDS Theme” en la configuración avanzada de UDS Enterprise:**

Para indicar al sistema UDS qué *Tema* tiene que usar para las distintas páginas, es necesario facilitar el nombre correcto de la carpeta que contiene las páginas HTML.

En la administración, nos situamos sobre “Tools” y accedemos a “Configuration”. Una vez en la configuración avanzada del sistema, buscamos la variable “UDS Theme” e indicamos el nombre de la carpeta que alojará las nuevas páginas HTML. Por defecto, el nombre de la carpeta que utiliza el sistema es *html5*.

UDS Theme

Es posible editar directamente la carpeta existente “html5”, pero se recomienda antes de realizar alguna modificación tener un backup que permita restaurar la configuración original en caso de haber realizado alguna tarea errónea y evitar así que se pierda el acceso total al sistema.

- **Localización de ficheros HTML:**

La ubicación de la carpeta por defecto que usa el sistema es:
`/var/server/uds/templates/uds/html5`

En caso de crear una nueva carpeta, se debe colocar en la misma ubicación que la carpeta por defecto.



Name	Size	Changed
snippets		06/05/2016 13:32:39
templates		13/05/2016 18:24:27
about.html	4 KB	13/05/2016 18:02:30
about_old.html	4 KB	06/05/2016 13:32:39
download_client.html	4 KB	06/05/2016 13:32:39
downloads.html	1 KB	06/05/2016 13:32:39
error.html	1 KB	06/05/2016 13:32:39
index.html	15 KB	20/05/2016 15:47:46
index_1.html	15 KB	20/05/2016 12:59:41
index_old.html	15 KB	06/05/2016 13:32:39
login.html	5 KB	06/05/2016 13:32:39
prefs.html	1 KB	06/05/2016 13:32:39
service_not_ready.html	2 KB	06/05/2016 13:32:39
simpleLauncher.html	2 KB	06/05/2016 13:32:39
simpleLauncherAlreadyLaunched.html	2 KB	06/05/2016 13:32:39

Dentro de la carpeta *html5* encontramos las páginas *.html* donde podemos aplicar modificaciones para personalizar las páginas de login de usuario, preferencias, servicios disponibles, descargas, advertencias, etc...

- **Editar los archivos del servidor:**

Para que la personalización tenga validez y sea visible para todos los usuarios del entorno, hay que editar los archivos que están alojados en el servidor (la ubicación se describe en el punto anterior).

Para ello, se debe conectar al servidor y proceder a editar los archivos (se recomienda realizar un backup antes de modificarlos).

- **Modificación de ficheros:**

Para realizar esta labor será importante disponer de algunos conocimientos en la edición de páginas web (html, html5, css, etc...).

Para actualizar un texto de la página debemos editar los ficheros HTML. Para ello podemos utilizar un programa de edición de textos simple como el Bloc de Notas. Además, existen numerosos programas de edición HTML que simplificarían mucho el trabajo, con posibilidad de editar el código y el texto de las páginas.

Si se desea utilizar nuevas imágenes, se deben guardar en: `/var/server/static/img`

Todas las páginas pueden ser modificadas. Por ejemplo, si queremos modificar la pantalla de login de un usuario, tenemos que modificar el fichero *login.html*. En caso de querer modificar la pantalla de servicios asignados a un usuario, modificaremos el fichero *index.html* y así con el resto de páginas.

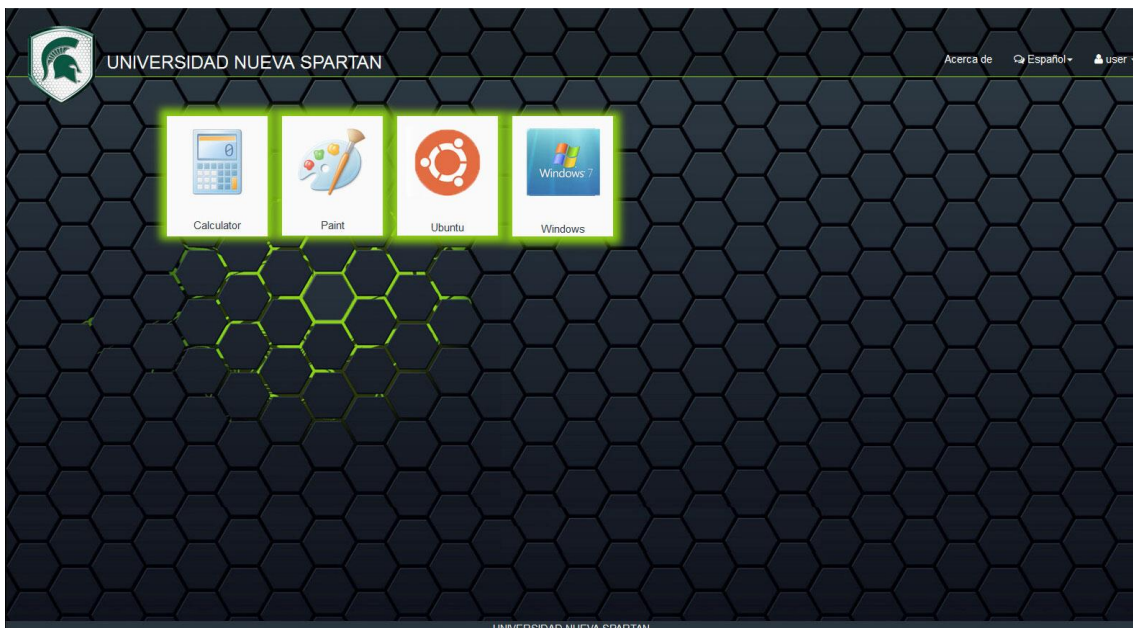
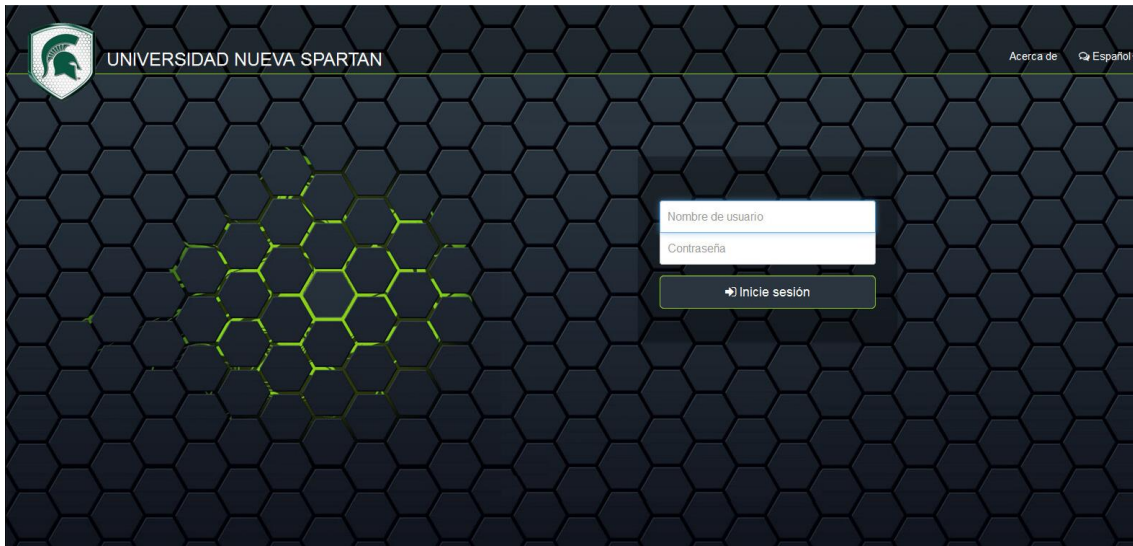


Es importante tener en cuenta que si hemos creado una nueva carpeta y modificado el "UDS Theme" en la configuración avanzada, en todos los ficheros *.html* tenemos que modificar la ruta de "extends" con el nuevo nombre de la carpeta.

```
 /var/server/uds/templates/uds/html5/login.html - root@192.168.1.161 - Editor - WinSCP
[Icons] [Encoding] [Color] [Help]
|{% extends "uds/html5/templates/base.html" %}
|{% load i18n static html5 %}
|
|{% block title %}{% trans 'welcome to UDS' %}{% endblock %}
|
|{% block js %}
|<script type="text/javascript">
|    function chkNonStandardAuth(val, nonStandard) {
|        if( $.isArray(val, nonStandard) >= 0) {
|            var vv = val;
|                $('#login').hide(300, function() {
|                    $.get('{%url "uds.web.views.customAuth" %}
|                        $('#nonStandardLogin').html(data);
|                        $('#nonStandard').show(300);
|                    });
|            });
|        }
|    }
|}
|
```



Ejemplos de personalización de UDS Enterprise





Actualización de UDS Enterprise

Cuando realicemos una actualización del sistema, será necesario realizar una copia de las carpetas/ficheros que se han modificado/creado antes de apagar el Virtual Appliance UDS Server.

Una vez desplegada la nueva máquina de UDS Server en su versión actualizada, volveremos a copiar las carpetas/ficheros que hayamos guardado previamente.

Tenga en cuenta que en caso de no realizar esta tarea, cada actualización del software dejará el tema e iconos con la apariencia por defecto que proporciona el sistema.

Soporte y servicios profesionales

VirtualCable comercializa UDS Enterprise mediante un modelo de suscripción, incluyendo soporte y actualizaciones, según el número de usuarios.

Además, VirtualCable ofrece servicios profesionales para instalar y configurar UDS Enterprise y otras tecnologías de virtualización.

Para más información, visite www.udsenderprise.com o envíenos un email a sales@udsenderprise.com